# SCRUM

## Team I.T.

### Dev Team

Crea las tareas del backlog.

#### QAs

#### Developers

### Product Owner

No pertenece al Dev Team, simplemente está en contacto.

Es el dueño del producto.

#### Product Analist

Ayuda al producto owner a la hora de decidir las tareas.

### Scrum Master

Es el que se encarga de controlar/configurar al equipo.

Controla el flujo de las reuniones.

No tienen por qué tener conocimientos técnicos.

## Reuniones

### Daily

Un rato únicamente para el dev team, pero en las que también puede participar el scrum master.

### Planning

Planificar las tareas que se van a hacer durante el sprint.

Se tiene que hacer un planning para las tareas específicas que se van a poder hacer, no tiene que sobrar ni que faltar tiempo.

### Refinement

A mitad de sprint se hace una reunión en la que replanifica el planning.

### Demo

Día de antes de sacar a producción se hace una prueba delante del cliente.

Cada demo la hace una persona del Dev Team.

### Retrospective

Tiene que estar el scrum master y es el líder de la reunión, para comentar y solucionar los problemas del equipo, así como para mejorar la eficiencia de la producción.

### Procesos de Iniciativas Técnicas (PI)

Se juntan todos los equipos de producto y se hace una iniciativa para proponer dinámicas y votar.

Son 6 sprints por cada PI.

# GIT

## Iniciar un repositorio

### git init

Iniciar un repositorio en local con la rama master (origin).

### git branch -b name

Crear una rama nueva con el nombre x y te conectas directamente a ella.

### git checkout name

Cambiar entre ramas o commits.

### git add

Añadir todos los archivos y cambios para que posteriormente sean comentados.

### Git commit -m “comentario”

Comentario descriptivo y conciso.

### Git push origin

Coge el commit y lo sube a la rama actual.

### Git status

Dice en un log todos los estados de git, así como errores en las ramas.

### Git merge name

Fusiona las ramas/archivos de los repositorios, chapando todo el contenido.